

2025/26 學年校本課後學習及支援計劃
校本津貼一活動計劃表

學校名稱： 裘錦秋中學（葵涌）

負責人姓名：張可瑩

聯絡電話： 24285858

A. 預計合資格學生人數共名：180

[包括 A.領取綜合社會保障援助(綜援) 的學生人數：48 名、B.領取學生資助計劃全額津貼(全額津貼)的學生人數:92 名及 C.酌情名額¹涵蓋的學生人數：40 名]

B. 預計由校本津貼資助合資格學生參與的活動

活動名稱／類型 ²	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測驗、問卷等)	舉辦時期 / 日期	預計各類合資格學生人次 ³			預計開支 (\$)	合辦機構／ 服務供應機構名 稱 (如適用)
					A	B	C		
籃球隊 一般訓練助 教費用	強身健體、培養學 生堅毅、協作及團 隊精神	訓練成果、比賽成 績	學生表現	全年	8	18	8	120,000	
籃球隊 體能訓練教 練費	加強學生體適能， 提升運動表現	訓練成果	學生表現	全年	8	18	8	40,000	
籃球隊 比賽參賽費	增加隊內團結及凝 聚力，讓一些沒有 機會參加校際比賽 的同學，一個展示 練習成果的機會	訓練成果、比賽成 績	學生表現	全年	8	18	8	7,000	
籃球隊 聖誕節或春 節境內集訓	以備戰精英賽	訓練成果	學生表現	聖誕節或春 節	8	18	8	14,400.00	

活動名稱／類型 ²	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測驗、問卷等)	舉辦時期 / 日期	預計各類合資格學生人次 ³			預計開支 (\$)	合辦機構／ 服務供應機構名稱 (如適用)
					A	B	C		
型格舞台藝術培訓計劃	透過培訓計劃發展所長及提升同自信	訓練成果	老師觀察，學生回饋。	全年	3	5	1	30,000.00	
結他班	結他器彈奏訓練	訓練成果	檢示同學出席表現，同學個別彈奏給導師評估。	8/10/2025 - 20/5/2026	0	2	2	22,800	
流行鼓隊	擊鼓的各種技巧，並學習合奏的方法。	訓練成果、演出表現	檢示同學出席表現，試後活動演出，建立及提升同學的自信。	8/10/2025 - 20/5/2026	3	8	2	21,600	
青少年軍	學生透過學習中式步操，培養自律性和責任感，學習團隊精神，鍛練體魄、磨練堅強意志，樹立正確的價值觀及對國家的自豪感。	訓練成果、演出表現	檢示同學出席表現，老師觀察，學生回饋。	全年	4	9	6	20,000	
跆拳道	回應學校關注事項二：強化學生健康身心靈，培養自強不息人生觀。透過跆拳道訓練、考試升級、套拳比賽、搏擊比賽等，培養學生積極正面態度，提升自尊自信。	訓練成果、比賽成績	老師觀察，學生回饋。	全年	2	3	2	20,000	

活動名稱／類型 ²	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測驗、問卷等)	舉辦時期 / 日期	預計各類合資格學生人次 ³			預計開支 (\$)	合辦機構／ 服務供應機構名稱 (如適用)
					A	B	C		
排球隊	活動目標：強身健體，訓練運動員的心理韌性，擴闊學生運動經歷以及提升他們帶領課外活動的技巧及能力。	出席率、訓練成果、比賽成績	學生表現	全年	5	10	4	75,000	
弦樂組	學習弦樂的演奏技巧，並提升同學欣賞音樂的能力和興趣。	訓練成果	檢示同學出席表現，導師課堂評估。	8/10/2025 - 20/5/2026	0	1	1	16,200	
田徑隊	透過專業的訓練，讓學生有更佳的技術提升及貫輸正向的價值觀	訓練成果、比賽成績	透過觀察及學界成績評估	全年	5	8	2	60,000	
羽毛球隊	請羽毛球教練教授，使學生羽毛球水平有所提升	訓練成果、比賽成績	出席訓練	全年	3	6	2	56,000	

活動名稱／類型 ²	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測驗、問卷等)	舉辦時期 / 日期	預計各類合資格學生人次 ³			預計開支 (\$)	合辦機構／ 服務供應機構名 稱 (如適用)
					A	B	C		
升旗訓練	童軍、青少年軍及女童軍中一同學學習中式步操，培育學生自律及責任感，提升國民身份認同。	出席率、訓練成果	觀察	2025 年 11 月-2026 年 5 月	15	22	10	20,000	
活動項目總數： <u>11</u>				小計：	48	92	40		
				總計：	180				

備註：

1. 經校本評定為有經濟需要的學生可涵蓋在酌情名額內，其上限為學校領取綜援及全額津貼的學生總人數的 25%。
2. 活動類型包括功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀／戶外活動、文化藝術活動、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交／溝通技巧訓練。
3. 合資格學生人次指參加每項活動的學生人數，學生參加多於一項活動可重覆計算。